

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE  
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO  
DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO PEDAGÓGICO  
DIVISÃO DE ACOMPANHAMENTO DOS CURSOS (11.03.05.03)

## PLANO DE CURSO ADAPTADO

CENTRO / DEPARTAMENTO / UNIDADE DE VINCULAÇÃO: <b>ESCOLA AGRÍCOLA DE JUNDIAÍ</b>
CÓDIGO E NOME DO COMPONENTE CURRICULAR: <b>TAD0012 – PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE</b>
MODALIDADE DE OFERTA: <b>REMOTA</b>
SEMESTRE DE OFERTA: <b>2021.2</b>
TIPO DO COMPONENTE CURRICULAR: <b>DISCIPLINA</b>
CARGA HORÁRIA TOTAL: <b>45 hs</b>
VAGAS: <b>54</b>

EMENTA / DESCRIÇÃO
Estrutura do processo de software; Processo de software genérico; Padrões de processo; Modelos de processo prescritivo (Cascata, incremental, evolucionário, concorrentes); Modelos do processo especializado (Componentes, métodos formais, orientados a aspectos); Processo unificado de desenvolvimento de software (Princípios, conceitos e fases); Processo de ágil (Princípios, conceitos, XP, Scrum, Processo unificado ágil); Equipe de software (Estruturas de equipe, equipes ágeis, equipes globais); Avaliação e aperfeiçoamento de processos; Principais atividades metodológicas (Comunicação, planejamento, modelagem, construção e disponibilização); Processo do projeto (Diretrizes, atributos de qualidade e evolução); Conceitos do projeto (Abstração, arquitetura, padrões, separação de interesses, modularidade, encapsulamento, independência funcional, refinamento, aspectos, refatoração); Iniciativas de modelos de maturidade e melhoria da qualidade de processos de software; Aplicação prática de um processo ágil em um projeto de desenvolvimento de sistema; Aplicação prática de um processo de acordo o Processo Unificado em um projeto de desenvolvimento de sistema.

METODOLOGIA
Serão feitas aulas expositivas síncronas utilizando o Google Meet no horário da disciplina (5M234), e aulas assíncronas para complementação da carga horária. As aulas assíncronas serão gravadas e disponibilizadas aos alunos. Será feita a simulação de um processo de desenvolvimento de software, em que os alunos serão divididos em grupos, e cada um executará um determinado papel no processo de desenvolvimento.

PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM
A avaliação da 1ª e 2ª unidade será feita através de simulações de processos de desenvolvimento de software. Para a 3ª unidade, será feito um seminário. A frequência será medida pela presença nas aulas síncronas, e para o caso das aulas assíncronas, através da participação nas atividades avaliativas.

CRONOGRAMA DE AULAS		
Data Inicial	Data final	Descrição
21/10	18/11	1ª unidade: Estrutura do processo de software; Processo de software genérico; Padrões de processo; Modelos de processo prescritivo (Cascata, incremental, evolucionário, concorrentes); Modelos do processo especializado (Componentes, métodos formais, orientados a aspectos); Processo unificado de desenvolvimento de software (Princípios, conceitos e fases); Processo de ágil (Princípios, conceitos, XP, Scrum, Processo unificado ágil); Equipe de software (Estruturas de equipe, equipes ágeis, equipes globais); Avaliação e aperfeiçoamento de processos;
25/11	16/12	2ª unidade: Principais atividades metodológicas (Comunicação, planejamento, modelagem, construção e disponibilização); Processo do projeto (Diretrizes, atributos de qualidade e evolução); Conceitos do projeto (Abstração, arquitetura, padrões, separação de interesses, modularidade, encapsulamento, independência funcional, refinamento, aspectos, refatoração); Iniciativas de modelos de maturidade e melhoria da qualidade de processos de software;

20/12	08/01	<b>Recesso acadêmico</b>
13/01	17/02	3ª unidade: Aplicação prática de um processo ágil em um projeto de desenvolvimento de sistema; Aplicação prática de um processo de acordo o Processo Unificado em um projeto de desenvolvimento de sistema.

AVALIAÇÕES		
Data	Hora	Descrição
19/11	Dia todo	Avaliação da primeira unidade
17/12	Dia todo	Avaliação da segunda unidade
17/02	M234	Seminário
24/02	M234	Avaliação de reposição/final

REFERÊNCIAS	
BIBLIOGRAFIA BÁSICA:	
Material passado pela professora PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8o Edição. Bookman, 2016.	
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:	
SCOTT, K. O Processo Unificado Explicado. Bookman, 2003. PHAM, A.; PHAM, P. Scrum em Ação: Gerenciamento e Desenvolvimento. Novatec, 2011. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 6a Edição. Pearson Education, 2003.	