



Universidade Federal do Rio Grande do Norte

Instituto Metrópole Digital

Programa de Pós-graduação em Tecnologia da Informação



Experimento DTI / IMD

EXPERIMENTO

Aluno: André Santiago da Fonseca Silva

Orientador: Dr. Eiji Adachi Medeiros Barbosa

Do que se trata a pesquisa

- Documentação dos requisitos de software
- Contexto de processos ágeis
- Setor de desenvolvimento do IMD

Sobre o experimento

- Simulação em ambiente controlado de atividades de desenvolvimento
- Serão dois blocos de atividades em dois sistemas diferentes
- Limite de tempo 45 minutos para cada bloco, mas não se preocupe, eu controlo
- Teremos um formulário que funcionará como guia do experimento
 - Farei algumas perguntas e consultando a especificação das funcionalidades você responderá;
- Vou precisar que você compartilhe sua tela no meet. Estarei acompanhando as atividades através do google meet, pode perguntar algo se desejar. Se puder e souber responderei.

Sistemas - alinhamento

- **PES** - tem o objetivo de dar aos estudantes e profissionais outras possibilidades de formação secundária e oportunidade de explorar novos interesses
 - Certificados em áreas de conhecimentos específicas (campos do saber)
 - **Missão do sistema:** Sistematizar o gerenciamento do Programa de Estudos Secundários do IMD - PES/IMD desde a entrada do aluno aprovado em processo seletivo até a emissão de certificados.

Sistemas - alinhamento

- **Talento metrópole** - é uma iniciativa do IMD que objetiva oferecer formação específica para jovens com altas habilidades/superdotação no domínio da Tecnologia da Informação
 - **Missão do sistema:** Gerenciar o processo de acompanhamento das atividades desenvolvidas pelos alunos do programa Talento Metrópole e matricular estes alunos nos componentes curriculares do sistema acadêmico da UFRN (SIGAA).

Documentação de requisitos - alinhamento

- Para garantir algumas condições iniciais preciso fazer um alinhamento com todos os participantes do experimento
- O alinhamento diz respeito essencialmente a dois tipos de artefatos de documentação que especificam as funcionalidades dos sistemas
- Apresentarei a seguir as características comuns e particularidades de cada artefato

Documentação de requisitos - alinhamento

- Artefato 01 x Artefato 02 - Características comuns
 - As funcionalidades são apresentadas agrupadas em funcionalidades de alto nível identificadas para o escopo do software
 - Formato de documento html
- Artefato 01 x Artefato 02 - Diferenças
 - Descrição detalhada de cada funcionalidade

Documento de especificação das funcionalidades 01

- Exemplo

- https://projetos.imd.ufrn.br/ppgti-santiago/talentometropole/-/wikis/especificacao_talento_metropole
- <https://projetos.imd.ufrn.br/ppgti-santiago/talentometropole/-/wikis/inser%C3%A7%C3%A3o%20de%20tutor>

Documento de especificação das funcionalidades 01

- A descrição de cada funcionalidade contém
 - Ator
 - Descrição: texto livre;
 - Fluxos (principal e alternativo): passos a serem realizados para execução da funcionalidade dentro do sistema;
 - Caminho: opções dentro do sistema que devem ser acessadas;
 - Telas
 - Regras de negócio

Documento de especificação das funcionalidades 02

- Exemplo

- <https://hongkong.imd.ufrn.br/sesap/talento/serenity/capabilities.html>
- <https://hongkong.imd.ufrn.br/sesap/talento/serenity/164af63934af721b7ded2185d2efb5dbfa37e16cd93b799a4804432ed268ed01.html>

Documento de especificação das funcionalidades 02

- A descrição de cada funcionalidade contém
 - Descrita através de histórias de usuário
 - Como [**perfil de usuário**]
 - Quero [**ação a ser realizada dentro do sistema**]
 - Com a finalidade [**objetivo de negócio a ser alcançado**]
 - Cenários (um ou vários)
 - Linguagem de definição dos cenários
 - Evidências da execução de testes
 - Organização do documento: Requirements, Capabilities e Features

Documento de especificação das funcionalidades 02

- Linguagem de definição dos cenários
 - Gherkin: estruturação de palavras chaves, semelhante a uma linguagem de programação, para definição do comportamento de uma funcionalidade de software.
 - Gherkin - Given (Dado que) - When (Quando) - Then (Então)

Dado (que) [precondição para execução da funcionalidade]

Quando [Ação executada pelo usuário]

Então [Saída observada após a ação realizada]

Documento de especificação das funcionalidades 02

- Linguagem de definição dos cenários - Gherkin
 - A estruturação das palavras chaves [dado - quando - então] permite a definição de passos que devem ser executados em determinados cenários de uso da funcionalidade do software.

Vamos ao experimento !

- Clone e importação dos projetos
 - <https://projetos.imd.ufrn.br/ppgti-santiago/pes-imd.git>
 - <https://projetos.imd.ufrn.br/ppgti-santiago/talentometropole.git>