UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO PEDAGÓGICO
DIVISÃO DE ACOMPANHAMENTO DOS CURSOS (11.03.05.03)

PLANO DE CURSO ADAPTADO

CENTRO / DEPARTAMENTO / UNIDADE DE VINCULAÇÃO: **ESCOLA AGRÍCOLA DE JUNDIAÍ**
CÓDIGO E NOME DO COMPONENTE CURRICULAR: **TAD0066 – Interação humano-computador**
MODALIDADE DE OFERTA: **REMOTA**
SEMESTRE DE OFERTA: **2021.1**
TIPO DO COMPONENTE CURRICULAR: **DISCIPLINA**
CARGA HORÁRIA TOTA: **60 hs**
VAGAS: **30**

EMENTA / DESCRIÇÃO
Conceitos básicos: sistema computacional, interação, interface, usabilidade, experiência de usuário, comunicabilidade, acessibilidade e respeito às diferenças culturais e sociais; Atividade de design; Processo de design de IHC; Espaço de problema e solução de IHC: contexto, usuário, objetivo, domínio, interação, interface e sistema; Representações e ferramentas de design de IHC; Estilos e padrões de interfaces de usuário; Princípios, diretrizes e normas de design; Avaliação de interfaces; Sistemas de ajuda

METODOLOGIA
Apresentação do conteúdo a partir da realização de aulas síncronas, utilizando Google Meet, nos horários de aula (35M34). Serão realizadas aulas assíncronas para complementação da carga horária da disciplina, e os vídeos serão colocados em um canal do Youtube. *Além de aula teóricas referentes à disciplina, serão feitos exercícios práticos durante as aulas e como atividades avaliativas para reforçar o que foi apresentado nas aulas teóricas.* *O atendimento aos discentes fora do horário da aula será feito via email ou telefone. Na necessidade de se marcar um horário para dúvidas através de videoconferência, marcaremos o horário a depender da disponibilidade da professora e do aluno.* *Todo o material da disciplina será disponibilizado através do sigaa, inclusive o link do canal do Youtube.*

PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM
A avaliação das 3 unidades será feita através de projetos práticos que exercitem os pontos vistos nas aulas. *A frequência será medida pela presença nas aulas síncronas, e para o caso das aulas assíncronas, através da participação nas atividades avaliativas.*

CRONOGRAMA DE AULAS

Data Inicial	Data final	Descrição
08/06	08/06	Introdução à disciplina e Conceitos Básicos
10/06	10/06	Atividade de design de IHC
15/06	17/06	Coleta de dados de IHC
22/06	22/06	Atividade de coleta de dados de IHC
24/06	29/06	Design de IHC
01/07	01/07	Atividade de Wireframes
06/07	15/07	Protótipos
-	-	Entrega da Avaliação 1 (Wireframes e protótipos)
20/07	29/07	Padrões de design de interação
-	-	Entrega da Avaliação 2 (Padrões de design de interação)
03/08	10/08	Usabilidade na WEB
-	-	Aula assíncrona: usabilidade na web
-	-	Aula assíncrona: usabilidade na web

12/08	19/08	User Experience
-	-	Aula assíncrona: UX
-	-	Aula assíncrona: UX
24/08	31/08	Sistema de ajuda
-	-	Aula assíncrona: sistema de ajuda
02/09	02/09	Dúvidas
09/09	09/09	Entrega da Avaliação 3 (User Experience)
14/09	14/09	Dúvidas
16/09	16/09	Avaliação 4

AVALIAÇÕES

Lembrando que fica dispensada a exigência da qual dispõe o artigo 96 do Regulamento dos Cursos Regulares de Graduação, sobre a obrigatoriedade da realização de uma avaliação escrita realizada individualmente, de forma presencial.

Data	Hora	Descrição
19/07	Dia todo	*1ª avaliação*
02/08	Dia todo	*2ª avaliação*
09/09	Dia todo	*3ª avaliação*

REFERÊNCIAS

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

Slides de aula
Vídeos disponibilizados pela professora
Curso online: https://www.caelum.com.br/apostila-ux-usabilidade-mobile-web
BENYON, David. Interação humano-computador. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011. xx, 442 p. ISBN: 9788579361098.
BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 384 p. (Série editora Campus) ISBN: 9788535234183.
NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. Usabilidade na Web: projetando websites com qualidade. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. xxiv, 406 p. ISBN: 9788535221909.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

CYBIS, Walter Otto; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015. 488 p. ISBN: 9788575224595.
FONSECA, Manuel J; CAMPOS, Pedro; GONÇALVES, Daniel. Introdução ao design de interfaces. Lisboa: FCA, c2012. 321 p. ISBN: 9789727227389.
KRUG, Steve. Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web. 2.ed.. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. xv, 201 p. ISBN: 9788576082713, 9788576082712.