

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM INOVAÇÃO EM TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

A coordenação do Programa de Pós-graduação em Inovação em Tecnologias Educacionais (PPgITE) da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN) torna público o cronograma das apresentações dos trabalhos do Workshop dos alunos da turma 2018.

É importante que os alunos prestem atenção nas seguintes recomendações:

- O(a) aluno(a) terá a sua disposição computador, vldeoprojetor e quadro branco. Caso tenha interesse, poderá trazer o seu próprio notebook;
- A apresentação deverá ser efetuada oralmente em, no máximo, 15 minutos, expondo a problemática, objetivos, atividades realizadas e cronograma previsto para as atividades futuras:
- Cada apresentação será seguida de 20 minutos de arguição pelos docentes presentes em sala.

As apresentações dos trabalhos serão realizadas no dia 04 de maio de 2019, nas salas A303, A305, A307 e B205, seguindo o cronograma disponibilizado na seção II deste documento. O cronograma está dividido em sessões, cada uma sendo composta por um conjunto de trabalhos que seguem uma mesma temática. As temáticas foram definidas a partir da nuvem de palavras disponível na seção I, que foi gerada a partir das palavras-chave dos trabalhos de todos os alunos da turma.

I. NUVEM DE PALAVRAS-CHAVE DOS TRABALHOS



II. CRONOGRAMA DAS APRESENTAÇÕES

Nº MATRÍCULA	NOME DO(A) ALUNO(A)	NOME DO(A) ORIENTADOR(A)	TÍTULO DO TRABALHO	HORÁRIO			
TURNO DA MANHÃ - SESSÃO 1 - SALA A305 TEMÁTICA: FORMAÇÃO DE PROFESSORES							
20181003950	Ádila de Lima Ferreira	Akynara Aglaé Rodrigues Santos da Silva Burlamaqui	Sala de Aula Invertida: Experiência de Formação Continuada de Professores do Promédio Integral para Inovação Metodológica com o uso das TDIC's	08:30			
20181005542	Juliana Lacerda da Silva Oliveira	Adja Ferreira de Andrade	Design Thinking como Metodologia para a Formação Continuada dos Professores de Matemática	09:10			
20181003575	Maria da Conceição Lima Vieira	Adja Ferreira de Andrade	Uso da Lousa Digital Interativa na Formação de Professor de Língua Inglesa: Limites e Perspectivas	09:50			
20181004231	Cibelle Cristina Barros de Almeida Valença	Cibelle Amorim Martins	Educação para as Mídias: Uso de Ilha Midiática no Espaço Escolar	10:30			
20181004680	Bruna Patrícia da Silva Braga Baracho	Cibelle Amorim Martins	Cursos Híbridos: Um Caminho a se Trilhar, Novas Práticas para Inovar	11:10			
TURNO DA MANHÃ - SESSÃO 2 - SALA A303 TEMÁTICA: JOGOS DIGITAIS E GAMIFICAÇÃO							
20181003600	Lucineide Cruz Araújo	Charles Andryê Galvão Madeira	Jogos Digitais no Ensino Infantil: usos, práticas e interações	08:30			
20181003477	Maria Aparecida Alves de Andrade	Arlete dos Santos Petry	O Uso dos Jogos Digitais: Concepções da Prática de Ensino no Processo de Alfabetização e Letramento na Educação Infantil	09:10			
20181004750	Daniel Fonseca de Medeiros	Arlete dos Santos Petry	O desenvolvimento da aprendizagem ativa através da criação de eRPG através do uso do RPG Maker	09:50			
20181003584	Samanta Ferreira Aires	Charles Andryê Galvão Madeira	PlayEduc+: Estratégias e Técnicas aplicadas para o aprimoramento do framework PlayEduc	10:30			
20181003388	Gisélia Maria dos Santos Ferreira	Charles Andryê Galvão Madeira	Jogos de Matemática e Pensamento Computacional	11:10			
20181003412	Alyana Canindé Macêdo de Barros	Adja Ferreira de Andrade	Videoaula interativa gamificada	11:50			

TURNO DA MANHÂ - SESSÃO 3 - SALA B205 TEMÁTICA: METODOLOGIAS ATIVAS								
20181005293	Fernando Lucas de Oliveira Farias	Isabel Dillmann Nunes	Ensino de Programação Full Stack para Pesquisadores em Sistemas para Saúde: Um ambiente para gestão de aprendizagem apoiado na Aprendizagem baseada em projetos, eduScrum e Programming Skills	08:30				
20181004699	Danieli Silva de Souza Rabelo	Aquiles Medeiros Filgueira Burlamaqui	O uso da Aprendizagem Baseada em Problemas para a Formação Humana e Implementação das Escolas do LAIS	09:10				
20181004269	Elvis Medeiros de Melo	Dennys Leite Maia	O uso de Smartphones em Sequências Didáticas para o Tratamento da Informação	09:50				
20181006110	Stênio Lúcio da Rocha	Dennys Leite Maia	Prática Pedagógica com Ensino Híbrido em Educação Estatística: uma proposta de sequência didática mediatizada por Tecnologias Digitais	10:30				
20181003566	Nathalie Rose Ramos da Fonseca Araújo	Aquiles Medeiros Filgueira Burlamaqui	"Oratia": Um Aplicativo para Desenvolver e Avaliar a Destreza Oral de Forma Autônoma e Autêntica	11:10				
	TURNO DA TARDE - SESSÃO 4 - SALA A305 TEMÁTICA: FORMAÇÃO DE PROFESSORES E TÉCNICOS							
20181004723	Ana Cristina de Medeiros	Charles Andryê Galvão Madeira	Jogos Digitais na Formação de Professores: Uma Análise de Cursos de Capacitação para a Prática Pedagógica	14:00				
20181003397	Yzynya Silva Rezende Machado	Maria Cristina Leandro de Paiva	Formação Docente na Alfabetização:(Re)dimensionando Práticas Sociais e Possibilidades Pedagógicas com o Letramento Digital	14:40				
20181004160	Igo Joventino Dantas Diniz	Apuena Vieira Gomes	Utilização do Ensino Híbrido na Capacitação em Serviço de Servidores Públicos	15:20				
20181003421	Everton da Silva Brito	José Guilherme da Silva Santa Rosa	Educação 3.0: Perspectivas e Impactos na Formação de Professores da Educação Básica	16:00				
20181003744	Carmélia Regina Silva Xavier	Dennys Leite Maia	Desenvolvimento profissional docente para o ensino de Estatística nos anos iniciais do Ensino Fundamental	16:40				

	TURNO DA TARDE - SESSÃO 5 - AUDITÓRIO A303 TEMÁTICA: PENSAMENTO COMPUTACIONAL E AVALIAÇÃO							
20181010186	Daniel Araújo de Lucena	Isabel Dillmann Nunes	Pensamento Computacional como alternativa para o estímulo cognitivo em idosos	14:00				
20181003931	Bárbara Fernandes da Silva de Souza	Apuena Vieira Gomes	O pensamento computacional na educação infantil	14:40				
20181006138	Rodolfo Morais da Costa	Aquiles Medeiros Filgueira Burlamaqui	TECMAKER: Kit de experimentos, de baixo custo, para introdução de conceitos de Robótica Educacional vinculada a conteúdos curriculares da educação básica	15:20				
20181003593	Neide Aparecida Alves de Medeiros	Charles Andryê Galvão Madeira	Proposta para o modelo do Programa Norte-rio-grandense de Pensamento Computacional	16:00				
20181003440	Laís Michelle de Souza Araújo Bandeira	Isabel Dillmann Nunes	Avaliação de Software Educativo com Base na BNCC	16:40				
	TURNO DA TARDE - SESSÃO 6 - AUDITÓRIO A307 TEMÁTICA: MATERIAL DIDÁTICO E AUDIOVISUAL							
20181005121	Artur Nobre Silva	Célia Maria de Araújo	Recursos Audiovisuais Instantâneos e suas Potencialidades Pedagógicas na Educação a Distância	14:00				
20181010711	Raimundo Guilherme de Lima	Rogério Junior Correia Tavares	Cinematografando Geograficamente o Espaço Rural da Cidade de Extremoz na Plataforma do YouTube	14:40				
20181003379	Rayane Emanuelle de Oliveira Valentim	Cibelle Amorim Martins	O Uso dos Recursos Audiovisuais na Construção da Identidade Negra no Ensino Fundamental I	15:20				
20181004376	Sidney Soares Trindade	Célia Maria de Araújo	Acessibilidade em documentos digitais: Formação de recursos humanos na padronização de documentos para a UFRN	16:00				
20181003495	Ynêssa Beatriz Dantas de Farias Santos	Apuena Vieira Gomes	Os resultados da aplicação do conteúdo de matemática da plataforma Khan Academy no desempenho de alunos do 4º ano do Ensino Fundamental	16:40				
20181004240	Edith Cristina da Nóbrega	Apuena Vieira Gomes	Design Instrucional para Produção de Material Didático para Cursos a Distância da Força Aérea Brasileira	17:20				

Natal, 30 de abril de 2019.

Charles Andryê Galvão Madeira Coordenador do PPgITE