



INFORMÁTICA  
NA SAÚDE

# PROJECT ONE GAME

JOGO DO PROJETO UM

**Trabalhos de Pós-graduação da  
Especialização em Informática na Saúde**





INFORMÁTICA  
NA SAÚDE

Bem vindos ao Project One Game

Jogo do Projeto1 do Curso de Especialização em Informática na Saúde

## OBJETIVO DO PROJECT ONE GAME

Este é um jogo colaborativo que tem como objetivo fazer com que os alunos da Especialização em Informática na Saúde consigam se ajudar e percorrer o caminho necessário a tão sonhada defesa de TCC e aprovação na pós-graduação.

JOGADOR 1

# CRIAÇÃO DO PERSONAGEM

-

APRESENTAÇÃO PARA GRUPO

# NOME

(cidade-UF etc)

- Formação em ...
- Trabalha em ...
- Areas de Interesse:



- Livros preferidos:
  - Seriados preferidos:
  - Esportes;
  - Hobbys, etc;
-

FASE 1

-

DEFINIÇÕES GERAIS

# DEFINA A MODALIDADE

## Tipos de modalidade

### 1 - TCC (Trabalho de Conclusão de Curso)

Monografia - mono = individual

Tem um orientador do programa.

### 2 - Artigo Científico

Tem somente um autor principal

pode ter co-autor(es)

Tem um orientador do programa como co-autor.

(somente o autor principal pode utilizar o artigo como TCC)

# DEFINA A MODALIDADE

Marque qual sua opção de modalidade

1 - TCC (Trabalho de Conclusão de Curso) \_\_\_\_\_

2 - Artigo Científico \_\_\_\_\_

# TIPO DE MODALIDADE

## **1 - ESTUDOS DE CASO: (pag 16 - do Texto da Unidade 2)**

propõe a identificar um problema, analisar as evidências, desenvolver argumentos lógicos, avaliar e propor soluções.

## **2 - PROJETO DE INTERVENÇÃO: (pag 18 - do Texto da Unidade 2)**

propor uma ação frente um diagnóstico levantado ou demandas existentes para um grupo de pessoas ou unidade.

## **3 - RELATO DE EXPERIÊNCIA:**

Descreve uma experiência que possa contribuir de forma relevante para sua área de atuação, uma vivência profissional exitosa ou não, que contribua com a discussão, troca e proposição de ideias para a melhoria de um tema.

<https://www.ufjf.br/nutricaoqv/files/2016/03/Orienta%C3%A7%C3%B5es-Elabora%C3%A7%C3%A3o-de-Relato-de-Experi%C3%Aancia.pdf>

# TIPO DE MODALIDADE

Marque o Tipo de modalidade

1 - ESTUDOS DE CASO:

2 - PROJETO DE INTERVENÇÃO:

3 - RELATO DE EXPERIÊNCIA:

4 - OUTRO TIPO DE MODALIDADE: \_\_\_\_\_

FASE 2

-

DEFINIÇÃO DO TÍTULO

# ESCREVA AQUI O TÍTULO DO SEU TRABALHO

**Título do trabalho: (pag 19 - do Texto da Unidade 1)**

Quando você escreve esse título, será que você já consegue fazer um exercício e visualizar todo o caminho necessário até o fim do trabalho?

Veja alguns **exemplos de título de trabalhos:**

- **A Eficácia do atendimento domiciliar no Programa Saúde da Família**
- **O uso da Vitamina C na recuperação de pacientes pós-cirurgia plástica**
- **A morosidade do SUS no atendimento à população no município de Uberlândia - um estudo de caso**

Guarde essas ideias, serão uteis na atividade no final do módulo.

# FASE 3

-

DEFINIÇÃO DO PROBLEMA DE  
PESQUISA

# ESCREVA AQUI O SEU PROBLEMA EM FORMA DE PERGUNTA

- **Problema** (Definir o problema a ser trabalhado, qual a questão problema ?
  - Esclarecer o que o se pretende de fato com o seu esforço de pesquisa.
  - Problema é a *questão a ser respondida* pelo trabalho, que motiva sua realização.
  - É uma questão que se forma, derivada de teorias da área pesquisada e se observa sobre um fenômeno.
  - Está estreitamente ligada ao objetivo geral, que normalmente consiste em encontrar a resposta para o problema de pesquisa.
  - Normalmente é a forma de se determinar claramente os objetivos e também colabora para a delimitação do escopo do trabalho.
  - O que você viu que é um problema e que precisa (é passível) de uma solução?
  - É viável? Você consegue fazer?
  - O problema é uma espécie de lacuna a ser preenchida.

ESCREVA AQUI O SEU PROBLEMA EM FORMA DE PERGUNTA

*"Como podemos minimizar o problema de segurança de dados, utilizando um aplicativo ?"*

ESCREVA AQUI O SEU PROBLEMA EM FORMA DE PERGUNTA

*“A administração de vitamina C reduz a necrose pós-operatória e melhora a qualidade estética e funcional das cicatrizes?”*

## ESCREVA AQUI O SEU PROBLEMA EM FORMA DE PERGUNTA

“Existe diferença no tempo que a AIDS leva para se desenvolver em pessoas que foram infectadas pelo HIV por transfusão sanguínea, em relação àquelas que se contagiaram por via sexual?”

# FASE 4

-

CRONOGRAMA DO PROJETO I

AULA 4 – CRONOGRAMA

(PAG 24 – DO TEXTO DA UNIDADE 2)

# CONOGRAMA DO PROJETO 1

Mes/ Etapas	NO	DE	JAN	FEV	MAR	AB	MAI	JUN	JUL	AG	SET	OU	NO	DE	JAN	FEV	MAR	AB	
	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	v/	
	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	
	18	18	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	19	20	20	20	20	
Escolha do tema	X																		
Levantamento bibliográfico		X	X	X	X	X							X	X					
Elaboração anteprojeto		X																	
Ação 4			X	X	X														
Ação 5				X	X	X	X	X											
Ação 6					X	X	X	X	X	X									
Ação 7							X	X		X	X		X		X				
Ação 8							X	X											
Ação 9									X	X	X	X	X	X					
Entrega da monografia																		X	
Defesa da monografia																			X

Tabela 1 – Modelo de cronograma básico (pag 16 – do Texto da Unidade 2)

# CONOGRAMA DO PROJETO 1

## **CRONOGRAMA DE PESQUISA ANO 20\_\_**

	<b>ATIVIDADES / PERÍODOS</b>	<b>Jan</b>	<b>Fev</b>	<b>Mar</b>	<b>Abr</b>	<b>Mai</b>	<b>Jun</b>	<b>Jul</b>	<b>Ago</b>	<b>Set</b>	<b>Out</b>
1	Revisão de literatura										
2	Montagem do Projeto										
3	Coleta de dados										
4	Tratamento dos dados										
5	Elaboração do Relatório Final										
6	Revisão do texto										
7	Entrega do trabalho										

Tabela 1 – Modelo de cronograma básico

# CONOGRAMA DO PROJETO 1

CRONOGRAMA	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Escolha do tema	X	X										
Levantamento bibliográfico	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
Desenvolvimento do projeto		X	X	X	X							
Entrega do projeto						X						
Coleta de Dados								X	X			
Análise do material coletado									X	X		
Estruturação do trabalho						X	X	X	X	X		
Finalização do trabalho										X	X	
Revisão do trabalho											X	
Entrega do trabalho final											X	

Tabela 1 – Modelo de cronograma básico

# CONOGRAMA DO PROJETO 1

Atividades	2021									2022								
	A	M	J	J	A	S	O	N	D	J	F	M	A	M	J	J	A	S
Atividade 1	█	█	█															
Atividade 2	█	█	█	█														
Atividade 3			█	█	█	█												
Atividade 4							█	█	█									
Atividade 5								█	█	█	█							
Atividade 6									█	█	█							
Atividade 7										█	█							
Atividade 8												█						

FASE 5

-

NÃO TENHO UM TEMA

# ENCONTRE UM TRABALHO RELACIONADO

Encontre um (ou mais) artigo (ou TCC, DISSERTAÇÃO ou TESE) sobre um assunto de seu interesse.

É um ponto de partida para a escolha do tema.

Contém um embasamento teórico e outros trabalhos relacionados ao tema que posicionam o leitor sobre o estado da arte e sobre os avanços nesse campo do conhecimento.

FASE 6

-

PUBLICAÇÃO  
SUBMISSÃO DE ARTIGO

# ESCOLHA DOS PERIÓDICOS E CONFERÊNCIAS E SUBMISSÃO

Locais para submeter;

Modelo **Template** do artigo

<https://periodicos.ufrn.br/reb/about/submissions>

<https://www.4shared.com/s/fCkXi7p1Gda>

– **I SEMINÁRIO NACIONAL DE INFORMÁTICA EM SAÚDE**

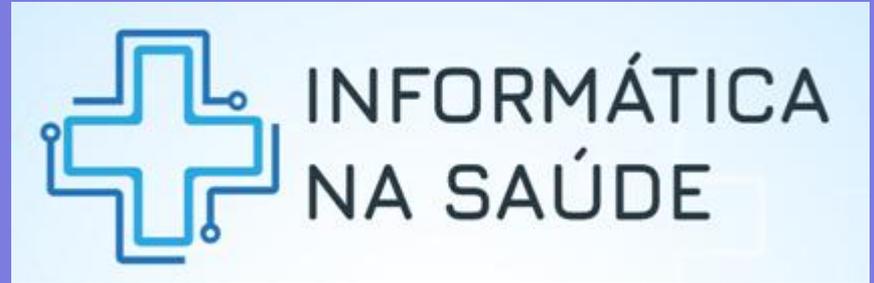
(Evento interno do curso de EIS - Data a definir (novembro de 2021))

– **REVISTA BRASILEIRA DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA EM SAÚDE (R-BITS)**

– **OUTROS LOCAIS COM FOCO EM DE INFORMÁTICA EM SAÚDE**

# PROJECT ONE GAME

## PRÓXIMO JOGADOR



Como este é um jogo colaborativo, faça seu jogo e compartilhe com seus colegas, para comentários, sugestões e melhorias.

Ao final faça a Atividade ao Final do Módulo de Introdução ao Projeto 1.

- 1 - Insira três sugestões de título para seu TCC.
- 2 - Elabore um esboço do seu problema de pesquisa.
- 3 - Apresente um cronograma de trabalho no período do curso.