

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO PEDAGÓGICO
DIVISÃO DE ACOMPANHAMENTO DOS CURSOS (11.03.05.03)

PLANO DE CURSO ADAPTADO

CENTRO / DEPARTAMENTO / UNIDADE DE VINCULAÇÃO: ESCOLA AGRÍCOLA DE JUNDIAÍ
CÓDIGO E NOME DO COMPONENTE CURRICULAR: TAD0066 – INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR
MODALIDADE DE OFERTA: REMOTA
SEMESTRE DE OFERTA: 2020.1
TIPO DO COMPONENTE CURRICULAR: DISCIPLINA
CARGA HORÁRIA TOTA: 60 hs
VAGAS: 25

EMENTA / DESCRIÇÃO
<p>Conceitos básicos: sistema computacional, interação, interface, usabilidade, experiência de usuário, comunicabilidade, acessibilidade e respeito às diferenças culturais e sociais; Atividade de design; Processo de design de IHC; Espaço de problema e solução de IHC; contexto, usuário, objetivo, domínio, interação, interface e sistema; Representações e ferramentas de design de IHC; Estilos e padrões de interfaces de usuário; Princípios, diretrizes e normas de design; Avaliação de interfaces; Sistemas de ajuda</p>

METODOLOGIA
<p>Apresentação do conteúdo a partir da realização de aulas síncronas, utilizando plataformas de videoconferência (a definir) nos horários de aula (23M56), e a partir de aulas assíncronas (vídeos), disponibilizados pela professora pelo Sigaa ou pelo Youtube. A definição da realização de aulas síncronas ou assíncronas será disponibilizado para os alunos previamente.</p> <p style="text-align: center;">Nas aulas serão apresentados exemplos práticos para aplicação dos tópicos vistos.</p> <p style="text-align: center;">O atendimento aos discentes fora do horário da aula será feito via email ou Discord, nas terças das 14h às 17h.</p> <p>Na retomada das aulas será feita uma revisão dos conteúdos vistos antes da suspensão das atividades acadêmicas, a partir de aulas síncronas utilizando o material que já está disponível no Sigaa. A partir daí será continuado o conteúdo.</p>

PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM
<p>A avaliação será feita através do envio de atividades pelo sigaa (listas de exercícios ou trabalhos), pela apresentação de trabalhos utilizando ferramentas de videoconferência (a definir) em horários pré-definidos, e pela realização de provas individuais utilizando o Multiprova.</p> <p>O acompanhamento da frequência dos alunos será feita através da presença do aluno nas aulas síncronas e da entrega das atividades, quando forem feitas aulas assíncronas.</p>

CRONOGRAMA DE AULAS		
Data Inicial	Data final	Descrição
17/02/2020	17/02/2020	Introdução à disciplina
18/02/2020	02/03/2020	Conceitos básicos
03/03/2020	25/08/2020	Atividade de design de IHC
24/08/2020	24/08/2020	Revisão do conteúdo
31/08/2020	31/08/2020	Representações e ferramentas de design de IHC
01/09/2020	01/09/2020	Trabalho de design de IHC
07/09/2020	08/09/2020	Prototipagem
14/09/2020	14/09/2020	Apresentação trabalhos (Unidade 1)
15/09/2020	12/10/2020	Estilos e padrões de interfaces de usuário
13/10/2020	13/10/2020	Prova 2
19/10/2020	10/11/2020	Usabilidade na WEB
16/11/2020	23/11/2020	Avaliação de interfaces
24/11/2020	30/11/2020	Sistema de ajuda
07/12/2020	07/12/2020	Prova 3

12/12/2020	12/12/2020	Prova 4
------------	------------	---------

AVALIAÇÕES		
A avaliação será feita através do envio de atividades pelo sigaa (listas de exercícios ou trabalhos), pela apresentação de trabalhos utilizando ferramentas de videoconferência (a definir) e, horários pré-definidos, e pela realização de provas individuais utilizando o Multiprova.		
Data	Hora	Descrição
14/09/2020	M56	1ª avaliação
13/10/2020	M56	2ª avaliação
07/12/2020	M56	3ª avaliação

REFERÊNCIAS
<p>BIBLIOGRAFIA BÁSICA:</p> <p>Slides de aula</p> <p>Vídeos disponibilizados pela professora</p> <p>Curso online: https://www.caelum.com.br/apostila-ux-usabilidade-mobile-web</p> <p>BENYON, David. <i>Interação humano-computador</i>. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011. xx, 442 p. ISBN: 9788579361098.</p> <p>BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. <i>Interação humano-computador</i>. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. 384 p. (Série editora Campus) ISBN: 9788535234183.</p> <p>NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. <i>Usabilidade na Web: projetando websites com qualidade</i>. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. xxiv, 406 p. ISBN: 9788535221909.</p>
<p>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:</p> <p>CYBIS, Walter Otto; BETIOL, Adriana Holtz; FAUST, Richard. <i>Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações</i>. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015. 488 p. ISBN: 9788575224595.</p> <p>FONSECA, Manuel J; CAMPOS, Pedro; GONÇALVES, Daniel. <i>Introdução ao design de interfaces</i>. Lisboa: FCA, c2012. 321 p. ISBN: 9789727227389.</p> <p>KRUG, Steve. <i>Não me faça pensar: uma abordagem de bom senso à usabilidade na web</i>. 2.ed.. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. xv, 201 p. ISBN: 9788576082713, 9788576082712.</p>